Муниципальное казенное общеобразовательное учреждение «Витимская средняя общеобразовательная школа»

Рассмотрено:

На заседании педагогического совета Протокол № <u>/</u> от «<u>3f</u> » <u>abujema</u> 2018 г.

Улверждаю:

Директор МКОУ ВСОИ

Е. А.Буланевская

«3/» ависта 2018;

Приказ № 4

Рабочая программа по информатике для 2 класса на 2018-2019 год

Разработчик: учитель информатики,

Якушева А.В.

1. Пояснительная записка

Рабочая программа по информатике разработана в соответствии с:

• основными положениями Федерального государственного образовательного стандарта начального общего образования (ФГОС НОО) утвержденного приказом Министерства образования и науки РФ <u>от «6» октября 2009 г. №</u> 373;

Образование в начальной школе является базой, фундаментом последующего образования, поэтому важнейшая цель начального образования – сформировать у учащихся комплекс универсальных учебных действий (далее – УУД), обеспечивающих способность к самостоятельной учебной деятельности, т. е. умение учиться. В соответствии со Стандартом целью реализации ООП является обеспечение планируемых образовательных результатов трёх групп: личностных, метапредметных и предметных. Программа по информатике нацелена на достижение результатов всех этих трёх групп. При этом в силу специфики учебного предмета особое место в программе занимает достижение результатов, касающихся работы с информацией. Важнейшей целью-ориентиром изучения информатики в школе является воспитание и развитие качеств личности, отвечающих требованиям информационного общества, в частности приобретение учащимися информационной и коммуникационной компетентности (далее – ИКТ компетентности). Многие составляющие ИКТ-компетентности входят и в структуру комплекса универсальных учебных действий. Таким образом, часть предметных результатов образования в курсе информатики входят в структуру метапредметных, т. е. становятся непосредственной целью обучения и отражаются в содержании изучаемого материала. При этом в содержании курса информатики для начальной школы значительный объём предметной части имеет пропедевтический характер. В результате удельный вес метапредметной части содержания курса начальной школы оказывается довольно большим (гораздо больше, чем у любого другого курса в начальной школе). Поэтому курс информатики в начальной школе имеет интегративный, межпредметный характер. Он призван стать стержнем всего начального образования в части формирования ИКТ-компетентности и универсальных учебных действий.

2.Общая характеристика учебного предмета, курса

В курсе условно можно выделить следующие содержательные линии:

- основные информационные объекты и структуры (цепочка, мешок, дерево, таблица);
- · основные информационные действия (в том числе логические) и процессы (поиск объекта по описанию, построение объекта по описанию, группировка и упорядочение объектов, выполнение инструкции, в том числе программы или алгоритма и пр.);

· *основные информационные методы* (метод перебора полного или систематического, метод проб и ошибок, метод разбиения задачи на подзадачи и пр.).

В соответствии с ООП в основе программы курса информатики лежит системно-деятельностный подход, который заключается в вовлечении обучающегося в учебную деятельность, формировании компетентности учащегося в рамках курса. Он реализуется не только за счёт подбора содержания образования, но и за счёт определения наиболее оптимальных видов деятельности учащихся. Ориентация курса на системно-деятельностный подход позволяет учесть индивидуальные особенности учащихся, построить индивидуальные образовательные траектории для каждого обучающегося. Курс «Информатика. 2 класс» авторов Т. А. Рудченко и А. Л. Семёнова является продолжением курса «Информатика. 1 класс» тех же авторов и соответственно частью комплекта «Информатика. 1—4 классы» (Т.А. Рудченко, А.Л. Семёнов). Поэтому в нём реализуется преемственность как основных идей курса 1 класса, так и других ключевых моментов. Как и в 1 классе, вы можете выбрать бескомпьютерный или компьютерный вариант работы. В первом случае дети будут работать только с печатными материалами (учебник, рабочая тетрадь и тетрадь проектов). Во втором случае, кроме печатных материалов, используется компьютерная составляющая курса.

Все уроки курса, как и раньше, делятся на обычные и проектные. На обычных уроках дети работают с учебником и рабочей тетрадью, а в случае компьютерного варианта изучения ещё и с компьютером. Проекты делятся на компьютерные и бескомпьютерные. В первом случае дети выполняют работу на компьютере, во втором — работают с тетрадью проектов. Компьютерную составляющую можно найти на сайте http://info.seminfo.ru (в разделе «Методические ресурсы»). Как и в 1 классе, повторение во 2 классе в основном планируется проводить по ходу прохождения материала. Сказанное относится как к текущему повторению, так и к повторению курса 1 класса, которое органично вплетено в уроки изучения нового материала. При этом в каждом уроке дети вспоминают некоторую небольшую часть материала 1 класса, таким образом, нагрузка всегда остаётся посильной. Например, изученные в 1 классе понятия, связанные с порядком бусин в цепочках («первый», «второй», «последний», «следующий», «предыдущий»), дети вспоминают на материале определения истинности/ложности утверждений. Понятие «область» ребята повторяют в ходе урока «Сколько всего областей». В ходе определения истинности/ложности утверждений для мешков ребята повторяют тему «Мешки» и понятия «есть», «нет», «ровно», «одинаковые мешки» и пр.

3.Описание места учебного предмета, курса в учебном плане

Рабочая программа рассчитана на 34 часа (1 час в неделю).

4. Планируемые результаты

личностные:

- 1) овладение начальными навыками адаптации в динамично изменяющемся и развивающемся мире;
- 2) развитие мотивов учебной деятельности;
- 3) развитие самостоятельности и личной ответственности за свои поступки в информационной деятельности, на основе представлений о нравственных нормах, социальной справедливости и свободе;
- 4) развитие навыков сотрудничества со взрослыми и сверстниками в разных социальных ситуациях, умения не создавать конфликтов и находить выходы из спорных ситуаций;

метапредметные:

- 1) освоение способов решения проблем творческого и поискового характера;
- 2) формирование умения планировать, контролировать и оценивать учебные действия в соответствии с поставленной задачей и условиями её реализации;
- 3) использование знаково-символических средств представления информации для создания моделей изучаемых объектов и процессов, схем решения учебных и практических задач;
- 4) активное использование речевых средств и средств информационных и коммуникационных технологий для решения коммуникативных и познавательных задач;
- 5) использование различных способов поиска (в справочных источниках и открытом учебном информационном пространстве Интернета), сбора, обработки, анализа, организации, передачи и интерпретации информации в соответствии с коммуникативными и познавательными задачами и технологиями учебного предмета, в том числе умение вводить текст с помощью клавиатуры, готовить своё выступление и выступать графическим сопровождением;
- 6) осознанно строить речевое высказывание в соответствии с задачами коммуникации и составлять тексты в устной и письменной форме;
- 7) овладение логическими действиями сравнения, анализа, синтеза, обобщения, классификации по родовидовым признакам, установления аналогий и причинно-следственных связей, построения рассуждений, отнесения к известным понятиям;
- 8) готовность слушать собеседника и вести диалог; готовность признавать возможность существования различных точек зрения и права каждого иметь свою; излагать своё мнение и аргументировать свою точку зрения и оценку событий;
- 9) готовность конструктивно разрешать конфликты посредством учёта интересов сторон и сотрудничества;

- 10) овладение начальными сведениями о сущности и особенностях информационных объектов, процессов и явлений действительности;
- 11) овладение базовыми предметными и межпредметными понятиями, отражающими существенные связи и отношения между объектами и процессами;

предметные:

(значок * относится только к компьютерным вариантам изучения курса)

- 1) владение базовым понятийным аппаратом:
- цепочка (конечная последовательность);
- · мешок (неупорядоченная совокупность);
- одномерная и двумерная таблицы;
- · утверждения, логические значения утверждений;
- 2) владение практически значимыми информационными умениями и навыками, их применением к решению информатических и неинформатических задач:
- выделение, построение и достраивание по системе условий: цепочки, мешка;
- проведение полного перебора объектов;
- · определение значения истинности утверждений для данного объекта; понимание описания объекта с помощью истинных и ложных утверждений, в том числе включающих понятия: все/каждый, есть/нет, всего, не;
- · использование имён для указания нужных объектов;
- · использование справочного материала для поиска нужной информации, в том числе словарей (учебных, толковых и др.) и энциклопедий;
- · сортировка и упорядочивание объектов по некоторому признаку, в том числе расположение слов в словарном порядке;
- · выполнение инструкций и алгоритмов для решения некоторой практической или учебной задачи;
- · построение и использование одномерных и двумерных таблиц, в том числе для представления информации;

*ИКТ-квалификация

- подготовка и проведение презентации перед небольшой аудиторией;
- создание текстового сообщения с использованием средств ИКТ;
- · создание изображения с использованием графических возможностей компьютера; составление нового изображения из готовых фрагментов (компьютерная аппликация).

5.Содержание учебного курса.

Правила игры

Понятие о правилах игры

Правила работы с учебником (листами определений и задачами) и рабочей тетрадью, а также тетрадью проектов. *Техника безопасности и гигиена при работе с компьютером. *Правила работы с компьютерными составляющими курса: работа с собственным портфолио на сайте, с компьютерными уроками.

Области (1 ч.) (*1 ч.)

Подсчёт областей в картинке.

Цепочка (7 ч.) (*6 ч.)

Понятия, связанные с порядком бусин от конца цепочки: *первый с конца, второй с конца, третий с конца* и т. д. Понятия *раньше/позже* для элементов цепочки. Понятия, связанные с отсчётом элементов от любого элемента цепочки: *второй после, третий после, первый перед, четвертый перед* и т. д. Цепочки в окружающем мире: цепочка дней недели, цепочка месяцев. Календарь, как цепочка дней года. *Использование инструмента «цепочка» для построения цепочек в компьютерных задачах.

Мешок (2 ч.) (*2 ч.)

Мешок бусин цепочки.

Основы логики высказываний (4 ч.) (*4 ч.)

Понятия *есть/нет* для элементов цепочки. Понятие *все разные*. Истинные и ложные утверждения. Утверждения, истинность которых невозможно определить для данного объекта. Утверждения, которые для данного объекта не имеют смысла.

Язык (6 ч.) (*6 ч.)

Алфавитная цепочка (русский и латинский алфавиты). Слово как цепочка букв. Именование, имя как цепочка букв и цифр. Знаки в русском тексте: знаки препинания. Поиск слов в учебном словаре и в настоящих словарях. Толковый словарь.

Основы теории алгоритмов (в течение всего года)

Построение объекта (фигурки, цепочки, мешка) по инструкции и по описанию. Выполнение простых алгоритмов для решения практических и учебных задач: алгоритма подсчёта областей картинки, алгоритма подсчёта букв в тексте, алгоритма поиска слова в учебном словаре.

Математическое представление информации (2 ч.) (*2 ч.)

Двумерная таблица для мешка — использование таблицы для классификации объектов по одному и по двум признакам. Использование таблиц (рабочей и основной) для подсчёта букв и знаков в русском тексте.

Решение практических задач (4 ч.) (*2 ч.)

Поиск двух одинаковых объектов в большой совокупности объектов с использованием разбиения задачи на подзадачи и группового разделения труда (проект «Разделяй и властвуй»).

Исследование частотности использования букв и знаков в русских текстах (проект «Буквы и знаки в русском тексте»).

Построение календаря на текущий год, отмечать в этом календаре государственные, семейные праздники и памятные даты, упорядочивать даты в календарном порядке, использовать календарь для получения информации о месяцах и днях года (проект «Мой календарь»)

*Решение практических задач. ИКТ-квалификация (4 ч.)

Изготовление графического изображения (новогодней открытки) с использованием набора готовых изображений средствами стандартного графического редактора (проект «Новогодняя открытка»).

Изготовление в стандартном редакторе и демонстрация презентации, включающей текст и фотографии (как снятые непосредственно, так и сканированные) (проект «Мой лучший друг/Мой любимец»).

Оформление и распечатка собственного текста с помощью стандартного текстового редактора (проект «Наши рецепты»).

Выравнивание, решение дополнительных и трудных задач (3 ч.) (*3 ч.) Контрольная работа (3 ч.)

6.Календарно-тематическое планирование по информатике.

$N_{\underline{0}}$	Темы	Кол-	Дат	Дат	Тип	Вид		Планируемые	
	разделов	во	а по	a	ypo	контро		результаты	
π/	и уроков	часов	пла	Фак	ка	ЛЯ			
П			ну	T					
							предметные	метапредметные	личностные
1	Техника безопасност и в кабинете информатик и. Истинные и ложные утверждения .	1				й	Строить логически грамотные рассуждения, устанавливать причинно-следственные связи. Определять истинность утверждений об элементах, цепочках, мешках. Выделять, достраивать, строить цепочку (мешок) соответствующую	1) овладение логическими действиями сравнения, анализа, синтеза, обобщения, классификации по родовидовым признакам, установления аналогий и причинно-следственных	развитие мотивов учебной деятельности
							набору утверждений и их значений	связей, построения	
								рассуждений, отнесения к	
							истинности.		
								известным	
								МКИТКНОП	
								8) готовность	

		слушать
		собеседника и
		вести диалог;
		готовность
		признавать
		возможность
		существования
		различных точек
		зрения и права
		каждого иметь
		свою; излагать
		своё мнение и
		аргументировать
		свою точку зрения
		и оценку событий;
		9) готовность
		конструктивно
		разрешать
		конфликты
		посредством учёта
		интересов сторон
		и сотрудничества;
		10) овладение
		начальными
		сведениями о
		сущности и
		особенностях
		информационных

						объектов,	
						процессов и	
						явлений	
	_					действительности	
2	Сколько	1		текущи	Знакомиться с	овладение	развитие
	всего			й	важнейшими	базовыми	МОТИВОВ
	областей.				информационными	предметными и	учебной
					понятиями, работать по	межпредметными	деятельности
					алгоритму. Считать	понятиями,	
					число областей	отражающими	
					картинки, используя	существенные	
					формальный алгоритм.	связи и отношения	
						между объектами	
						и процессами;	
3	Слово.	1		текущи	Осваивать знаковую	использование	развитие
				й	систему языка –	знаково-	мотивов
4	Имена.	1		текущи	анализировать слово	символических	учебной
				й	как цепочку знаков.	средств	деятельности;
5	Все разные.	1		текущи	Выделять, строить и	представления	развитие
				й	достраивать слово по	информации для	самостоятельнос
					описанию. Именовать	создания моделей	ти и личной
					объекты, использовать	изучаемых	ответственности
					имена для указания	объектов и	за свои поступки
					объектов. Строить	процессов, схем	В
					рассуждения,	решения учебных	информационно
					включающие понятие	и практических	й деятельности,
					«все разные» и имена	задач	на основе
					объектов.		представлений о

6	Проект «Разделяй и властвуй», 2 часть	1		проект	текущий	Находить две одинаковые фигурки в большом наборе очень похожих фигурок. Применять общие информационные методы для решения задачи (использовать метод разбиения задачи на подзадачи). Классифицировать предметы по одному, двум и более признакам.	Работать в группе: сотрудничать в ходе решения задач со сверстниками, использовать групповое разделение труда, использовать речевые средства для решения задачи, вести диалог и др.); использование	нравственных нормах, социальной справедливости и свободе развитие навыков сотрудничества со взрослыми и сверстниками в разных социальных ситуациях, умения не создавать конфликтов и находить выходы из спорных
								1
							1.0	социальных
						`	разделение труда,	ситуациях,
						-	использовать	умения не
						· · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	речевые средства	' '
							•	-
						_		находить
							• ,	' '
						признакам.		спорных
						Использовать	различных	ситуаций
						трафареты для	способов поиска,	
						классификации по двум	сбора, обработки,	
						признакам.	анализа,	
							организации,	
							передачи и	
							интерпретации	
							информации в	
							соответствии с	

1	1	1		T	T		
						коммуникативным	
						ии	
						познавательными	
						задачами и	
						технологиями	
						учебного	
						предмета, в том	
						числе умение	
						вводить текст с	
						помощью	
						клавиатуры,	
						фиксировать	
						(записывать) в	
						цифровой форме	
						измеряемые	
						величины и	
						анализировать	
						изображения,	
						звуки, готовить	
						своё выступление	
						и выступать с	
						аудио-, видео- и	
						графическим	
						сопровождением;	
						6) осознанно	
						строить речевое	
						высказывание в	
						соответствии с	

						задачами коммуникации и составлять тексты в устной и письменной форме;	
7	Отсчитывае	2		текущи	Знакомиться с	овладение	развитие
	м бусины от			й	важнейшими	базовыми	МОТИВОВ
	конца				информационными	предметными и	учебной
	цепочки.				понятиями, строить	межпредметными	деятельности,
8	Если	1		текущи	графические, знаково-	понятиями,	овладение
	бусины нет.			й	символические и	отражающими	начальными
	Если бусина				телесные модели в виде	существенные	навыками
	не одна.				цепочек. Выделять	связи и отношения	адаптации в
9	Раньше,	2		текущи	утверждения, которые	между объектами	динамично
	позже.	4	***	й	не имеют смысла для	и процессами;	изменяющемся
$\frac{1}{2}$	Контрольна		Уро	темати	данного объекта.	осознанно строить	И
0	я работа 1.		К	ческий	Выделять, достраивать	речевое	развивающемся
			КОН		и строить цепочку по описанию,	высказывание в соответствии с	мире
			тро		содержащему понятия:	задачами	
			ля и		характеризующие	коммуникации и	
			оце		порядок элементов с	составлять тексты	
			нки зна		конца, «раньше/позже»,	в устной и	
			зна ний		в том числе избегая	письменной форме	
1	Выравниван	1	Уро	текущи	ситуаций	The same in the same	
1	ие, решение		к	іскущи Й	бессмысленности		
1	ис, решение		K	ΥI			

	необязатель			закр		утверждений. Строить		
	ных и			епл		логически грамотные		
				ени		рассуждения, избегая		
	трудных			Я		ситуаций		
	задач.			Я		бессмысленности		
						утверждений.		
						Работать в		
						компьютерной		
						адаптированной среде:		
						использовать		
						инструмент «цепочка»		
						для построения цепочек		
						в компьютерных		
						задачах.		
1	Проект	-		про	текущи	Работать в	освоение способов	развитие
2	«Новогодня			ект	й	компьютерной	решения проблем	навыков
	я открытка»			ный		адаптированной среде:	творческого и	сотрудничества
						осваивать способы	поискового	со взрослыми и
						решения задач	характера;	сверстниками в
						творческого характера	2) формирование	разных
						(построение объекта с	умения	социальных
						учётом готовых	планировать,	ситуациях,
						элементов). Работать в	контролировать и	умения не
						стандартном	оценивать	создавать
						графическом редакторе.	учебные действия	конфликтов и
						Изготавливать	в соответствии с	находить
						открытку с помощью	поставленной	выходы из
						основных	задачей и	спорных

					инструментов	условиями её	ситуаций
					графического редактора	реализации;	
					и набора готовых		
					элементов.		
1	Алфавитная	1		текущи	Осваивать знаково-	использование	развитие
3	цепочка.			й	символическую	различных	мотивов
					систему русского и	способов поиска (в	учебной
					иностранных языков –	справочных	деятельности
1	Проект	2	про	текущи	анализировать систему	источниках и	развитие
4	«Буквы и		ект	й	букв и знаков русского	открытом	навыков
	знаки в		ный		языка (знаков	учебном	сотрудничества
	русском				препинания),	информационном	со взрослыми и
	тексте»				знакомиться с буквами	пространстве	сверстниками в
					латинского алфавита,	Интернета), сбора,	разных
					упорядочивать русские	обработки,	социальных
					и латинские буквы по	анализа,	ситуациях,
					алфавиту. Искать	организации,	умения не
					информацию в	передачи и	создавать
					словарях. Искать в	интерпретации	конфликтов и
					учебном словаре	информации в	находить
					определенное слово,	соответствии с	выходы из
					слово по описанию,	коммуникативным	спорных
					слова на некоторую	ИИ	ситуаций
1	Знаки	1		текущи	букву. Знакомиться с	познавательными	развитие
5	препинания.			й	важнейшими	задачами и	самостоятельнос
					информационными	технологиями	ти и личной
					понятиями, работать по	учебного	ответственности
					алгоритму. Считать	предмета, в том	за свои поступки

					число букв и знаков в	инопо уплонию	В
						числе умение	
					тексте с	вводить текст с	информационно
					использованием	помощью	й деятельности,
					формального алгоритма	клавиатуры,	на основе
						фиксировать	представлений о
						(записывать) в	нравственных
						цифровой форме	нормах,
						измеряемые	социальной
						величины и	справедливости
						анализировать	и свободе
1	Латинский	2		текущи		изображения,	развитие
6	алфавит.			й		звуки, готовить	мотивов
	_					своё выступление	учебной
						и выступать с	деятельности
1	Контрольна	1	Уро	Темати		аудио-, видео- и	
7	я работа 2.		к	ческий		графическим	
			кон			сопровождением;	
			тро			использование	
			ля и			знаково-	
			оце			символических	
			нки			средств	
			зна			представления	
			ний			информации для	
1	Выравниван	1	Уро	текущи		создания моделей	овладение
8	ие, решение		К	й		изучаемых	начальными
	необязатель		закр			объектов и	навыками
	ных и		епл			процессов, схем	адаптации в
	трудных		ени			решения учебных	динамично

1 9	задач. Проект «Наши рецепты».	-	про ект ный	текущий	Составлять небольшой текст – рецепт кулинарного блюда. Вводить текст с клавиатуры, работать в стандартном текстовом редакторе – печатать и оформлять рецепт своего блюда по образцу.	и практических задач освоение способов решения проблем творческого и поискового характера; 2) формирование умения планировать, контролировать и оценивать учебные действия в соответствии с поставленной задачей и условиями её	изменяющемся и развивающемся мире развитие навыков сотрудничества со взрослыми и сверстниками в разных социальных ситуациях, умения не создавать конфликтов и находить выходы из спорных ситуаций
						реализации;	,
2	Мешок	2		текущи	Знакомиться с	овладение	развитие
0	бусин			й	важнейшими	базовыми	мотивов
	цепочки.				информационными	предметными и	учебной
2	Цепочка	2		текущи	понятиями, строить	межпредметными	деятельности
1	(отсчет от			й	графические, знаково-	понятиями,	развитие
	любой				символические и	отражающими	самостоятельнос
	бусины)				телесные модели в виде	существенные	ти и личной

2	Таблица для	2		текущи	цепочек, мешков,	связи и отношения	ответственности
2	мешка			й	таблиц. Строить мешок	между объектами	за свои поступки
	(двумерная)				бусин цепочки.	и процессами;	В
2	Календарь.	1		текущи	Выделять, достраивать,	использование	информационно
3	_			й	строить цепочку по	знаково-	й деятельности,
2	Проект	1	про	текущи	мешку ее бусин и	символических	на основе
4	«Мой		ект	й	описанию,	средств	представлений о
	календарь».		ный		содержащему понятия	представления	нравственных
2	Контрольна	1	Урс	ИТОГОВ	частичного порядка.	информации для	нормах,
5	я работа 3.		К	ый	Проводить	создания моделей	социальной
			кон		классификацию	изучаемых	справедливости
			тро		объектов с	объектов и	и свободе
			ля и		использованием	процессов, схем	развитие
			оце		таблицы. Заполнять	решения учебных	навыков
			нки		двумерную таблицу для	и практических	сотрудничества
			зна		данного мешка.	задач	со взрослыми и
			ний		Строить мешок по его		сверстниками в
2	Выравниван	1	Урс	текущи	двумерной таблице.		разных
6	ие, решение		К	й	Приобретать навыками		социальных
	дополнитель		закр)	адаптации в		ситуациях,
	ных и		епл		окружающем мире:		умения не
	трудных		ени		строить календарь на		создавать
	задач.		Я		текущий год, отмечать		конфликтов и
					в этом календаре		находить
					государственные,		выходы из
					семейные праздники и		спорных
					памятные даты,		ситуаций
					упорядочивать даты в		овладение

				-		T	T	1
						календарном порядке,		начальными
						использовать календарь		навыками
						для получения		адаптации в
						информации о месяцах		динамично
						и днях года.		изменяющемся
								И
								развивающемся
								мире
2	Проект	-		про	текущи	Строить текст в	осознанно строить	развитие
7	«Мой			ект	й	письменной форме –	речевое	навыков
	лучший			ный		небольшой рассказ о	высказывание в	сотрудничества
	друг/ Мой					своём друге или	соответствии с	со взрослыми и
	любимец».					домашнем любимце.	задачами	сверстниками в
						Работать в	коммуникации и	разных
						компьютерной	составлять тексты	социальных
						адаптированной среде:	в устной и	ситуациях,
						использовать	письменной форме	умения не
						программу подготовки		создавать
						презентации –		конфликтов и
						подготовить		находить
						одностраничную		выходы из
						презентацию,		спорных
						включающую графику		ситуаций
						и текст, с		
						использованием макета		
						слайда. Набирать текст		
						с клавиатуры. Готовить		
						сообщение и выступать		

			с графическим сопровождением.	

7.Описание учебно-методического и материально-технического обеспечения образовательного процесса

Состав учебно-методического комплекта «Информатика 2»

1 часть курса ("Информатика 2")

1. Информатика. Учебник для нач. шк. / А. Л. Семёнов, Т.А.Рудченко. — М.: Просвещение: Ин-т новых технологий, 2011.

2 часть курса ("Информатика 2")

- 2. Информатика. Рабочая тетрадь. / А. Л. Семёнов, Т.А.Рудченко. М.: Просвещение: Ин-т новых технологий, 2011
- 3. Информатика. Тетрадь проектов. /А.Л. Семёнов, Т.А. Рудченко. М.: Просвещение: Ин-т новых технологий, 2011.

Методические пособия для учителя:

- Методическое пособие для учителя к 1 части курса («Информатика 2»)
- Методическое пособие для учителя к 2 части курса («Информатика 2»)
- Методическое пособие для учителя к 3 части курса («Информатика 2»)

Компьютерная составляющая

Компьютерная составляющая выложена на сайте Единой коллекции цифровых образовательных ресурсов (http://school-collection.edu.ru/) в рамках ИУМК «Информатика 1-4». Электронная версия книги для учителя размещена на сайте: www.int-edu.ru